



UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI

Jl. Prof. Soedharto, Kampus Tembalang, Semarang
Telp. (024) 7465408

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

EDISI REVISI KE - X

Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot (sks)	Semester	Tanggal Penyusunan/ Revisi
Internet of Things (IoT)			2 sks		
Otorisasi	Dosen Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ka. Prodi
	Primada Qurrota Ayun Amida Yusriana				S. Rouli Manalu
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – Prodi				
	Mata kuliah ini dapat memberikan bekal dalam mengantisipasi sebagian tuntutan akademik 4.0 sesuai dengan bidang keilmuan masing-masing program studi.				
	CP - MK				
		1. Mahasiswa dapat mengaplikasikan penggunaan internet of things dalam masyarakat (C3) 2. mengoperasikan perangkat internet of things (IoT) baik secara sosial dan saintek (P3), dan 3. menyadari (A3) internet of things (IoT) sebagai solusi dalam berbagai bidang keilmuan sesuai peraturan perundangan yang berlaku.			

Deskripsi Mata Kuliah	
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	Mata kuliah internet of things (IoT) berisi materi dasar tentang penggunaan internet dari dimensi masyarakat yang bisa dibenamkan pada benda/perangkat/obyek IPTEKS (Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni) di sekitar. Pada hasil akhir kuliah diharapkan mahasiswa terampil dalam mengaplikasikan internet of things (IoT) secara santun, praktis dan komprehensif

Pustaka		
Media Pembelajaran	Perangkat keras:	Perangkat lunak:
	Komputer, LCD & Projector, perangkat audio-visual	Aplikasi web online (blog),
Team Teaching	Primada Qurrota Ayun Amida Yusriana	
Mata Kuliah Syarat		

Minggu	Sub-CP-MK (sebagai kemampuan akhir yang diharapkan)	Bahan Kajian/Materi Ajar	Metoda Pembelajaran [estimasi waktu]	Kriteria dan bentuk penilaian	Bobot Nilai
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan kembali (C2) pengertian Internet of Things (IoT) dan hubungannya di dalam masyarakat	- Pengertian IoT. - IoT dalam masyarakat. - Etika IoT dan kekuatan media sosial.	- Ceramah - Diskusi interaktif - Self Directed Learning (SDL) TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	- Ketepatan menjelaskan pengertian IoT. - Ketepatan menjelaskan hubungan IoT dalam beberapa bidang keilmuan di masyarakat. - Ketepatan menerapkan IoT dan bersosial media secara santun dan sesuai dengan etika dan peraturan yang berlaku.	
2	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan kembali (C2) aplikasi Internet of Things (IoT) dalam berbagai benda/perangkat/ obyek IPTEKS yang berhubungan dengan data collection dan platform sosial, ekonomi, dan politik	- Konektifitas Internet. - E-Learning (Video Conference, Kulon) - Perangkat dalam konektifitas internet. - Pengumpulan data. - Media sosial sebagai platform	- Ceramah - Diskusi interaktif - Self Directed Learning (SDL) - Pemberian Tugas Kelompok - Discovery Learning (DL) TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60")	- Ketepatan menjelaskan benda/perangkat/ obyek IPTEKS apa saja yang bisa dipakai dalam kaitannya dengan IoT. - Ketepatan menjelaskan cara melakukan	

		data dan survei.	BM : 1 x (2 x 60")	pengumpulan data dalam IoT. Ketepatan dalam memakai sosial media sebagai platform data dan survei.	
3	Mahasiswa mampu menjelaskan kembali (C2) aplikasi Internet of Things (IoT) dalam berbagai benda/perangkat/ obyek IPTEKS	Presentasi Tugas	- Presentasi Kelompok Mahasiswa - Small Group Discussion (SGD) TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Ketepatan menyampaikan materi tugas mengenai penggunaan sosial media sebagai platform data dan survei.	
4	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan (C2) aspek tata kelola dan kesempatan bisnis dalam internet of things (IoT) dengan tingkat kebenaran 60%	Bisnis platform dari IoT dalam bidang Komunikasi	- Ceramah - Diskusi interaktif - Self Directed Learning (SDL) - Pemberian Tugas Individu TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	- Ketepatan menjelaskan penggunaan software dalam IoT - Ketepatan mengenali potensi hardware yang bisa dijadikan aspek bisnis dalam IoT Ketepatan menjelaskan platform bisnis apa saja yang bisa digunakan dalam IoT	
5	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu melakukan pencarian data dan tools marketing serta mengimplementasikannya (C3)	- Pengenalan dasar-dasar big data - Pencarian diversifikasi peluang pasar dari berbagai bidang ilmu	- Ceramah - Self Directed Learning (SDL) - Pemberian Tugas Kelompok	Ketepatan menjelaskan konsep pencarian data yang digunakan dengan	

	pada contoh aplikasi Internet of things dengan tingkat kebenaran 60%.	untuk produk IoT • Pembuatan video sebagai konten dan platform media marketing untuk produk IoT dalam bidang Komunikasi	Discovery Learning TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	kondisi data yang besar • Ketepatan melakukan pencarian trend sederhana tentang pasar yang tersedia untuk Internet of things • Ketepatan memanfaatkan pencarian trend dengan membuat konten marketing	
6	Mahasiswa mampu melakukan pencarian data dan tools marketing serta mengimplementasikannya (C3) pada contoh aplikasi Internet of things	Presentasi Tugas	• Presentasi Kelompok Mahasiswa • Small Group Discussion (SGD) TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Ketepatan menyampaikan materi tugas mengenai pembuatan video untuk tools marketing IoT	
7	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan (C2) aspek kecerdasan buatan yang digunakan dalam memahami pola pasar dan pola dari pemakaian alat dalam Internet of Things (IoT) dengan tingkat kebenaran 60%	• Konsep umum kecerdasan buatan dalam penggunaan IoT dalam bidang soshum. • Menjelaskan dasar-dasar ilmu data dalam memahami pola atau kebiasaan masyarakat dalam	• Ceramah • Self-Directed Learning • Kuis Interaktif • Diskusi interaktif • Discovery Learning (DL) TM : 1 x (2 x 50")	• Ketepatan menjelaskan konsep umum kecerdasan buatan dalam penggunaan IoT pada bidang saintek dan soshum • Ketepatan memahami pola yang ada dalam pasar dan	

		penggunaan IoT	BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	juga pola pemakaian alat dalam IoT	
8	Evaluasi Tengah Semester				
9	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan (C2) konsep dasar cyber security sederhana dalam IoT dengan tingkat kebenaran 60%	Pengenalan virus dan antivirus komputer Pengenalan hacker, kejahatan siber dan konsep keamanan dalam IoT Undang Undang ITE	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	
10	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu menjelaskan (C2) arsitektur dan organisasi Internet of Things dengan tingkat kebenaran 60%	Arsitektur IoT Organisasi IoT IoT sebagai pendukung komponen Teknologi Informasi	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	
11	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu mengaplikasikan (C3) Internet of Things untuk kewirausahaan berbasis e-commerce dengan tingkat kebenaran 60%	E-Commerce dalam mendukung kewirausahaan berbasis IoT	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	
12	Presentasi Tugas	Presentasi Tugas	• Ceramah	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan	

			• Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	tanya jawab berkaitan dengan materi	
13	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu mempraktekkan (C3) penggunaan aplikasi berbasis IoT dengan tingkat kebenaran 60%	Berbagai contoh aplikasi IoT (misalnya voice command untuk mematikan / menyalakan perangkat IoT, google assistant untuk reminder kegiatan, organisasi video conference, dll)	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	
14	Setelah mengikuti kuliah pokok bahasan ini, mahasiswa mampu mengimplementasikan (C3) teknologi IoT dalam proyek multi disiplin ilmu dengan tingkat kebenaran 60%	Projek IoT	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50") BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	
15	Presentasi Tugas	Presentasi Tugas	• Ceramah • Self-Directed Learning • Diskusi interaktif TM : 1 x (2 x 50")	Mahasiswa mendengarkan, mencatat, dan melakukan tanya jawab berkaitan dengan materi	

			BT : 1 x (2 x 60") BM : 1 x (2 x 60")		
16	Evaluasi Akhir Semester				